# TO DO LIST

* Il faudra également implémenter les Monstres, les Obstacles et les Pièges. Pour l’instant juste la sélection d’un des trois et le placement sur le terrain est possible
* Tout une partie du menu où le joueur sélectionne son personnage
* Les outils à savoir : la génération de niveau procédurale (en partie faite mais pas intégrée pleinement), le multijoueur exotique (pas implémenté mais déjà réfléchis) et le profil de joueur par niveau.